

CIS 2025 Promozione Trentino/Alto Adige

Trento, 16 – 18 maggio 2025

Informazioni

01 – Staff arbitrale:

Capo arbitro: AR Steger Andreas (808890 - 120839)

02 – Orario

Venerdì 16/05/25	ore 16.30 - riunione capitani	ore 17.00 – 1° turno
Sabato 17/05/25	ore 09.30 – 2° turno	ore 15.00 – 3° turno
Domenica 18/05/25	ore 09.30 – 4° turno	ore 15.00 – 5° turno

03 – Sistema di gioco

Torneo a squadra con 5 turni sistema svizzero.

In caso di un numero dispari alla squadra che riceve il bye vengono assegnati 2 punti di squadra e 4 punti individuali.

Programma usata: Swiss-Manager (14.0.0.125)

04 – Cadenza di gioco

90 minuti più 30 secondi bonus a mossa (dalla prima) – senza secondo periodo e con l'obbligo di notazione!

05 – Ritardo ammesso

I giocatore che ritarda di 1 ora (=60 minuti) l'arrivo alla scacchiera perde la partita per forfait (Regolamento CIS, 6.4.1)

06 – Comunicazione della formazione

La formazione per il turno deve essere comunicata prima dell'inizio del turno.

I capitani devono aver compilato il modulo di fine incontro con le rispettive formazioni minimo 10 minuti prima dell'inizio del turno.

Se qualche capitano dovesse arrivare in ritardo dovrebbe informare il capo arbitro.

In ogni caso il modulo di fine incontro deve essere compilato prima di iniziare le partite – anche se l'avversario fosse già partito.

07 – Svolgimento

- Durante lo stesso Campionato qualsiasi giocatore che sia stato schierato in una squadra, non può più essere schierato in un'altra squadra di serie inferiore nello stesso turno di calendario o in turno successivo, indipendentemente dallo svolgimento temporale delle varie serie. Un giocatore che sia stato schierato in una squadra non può essere schierato nello stesso turno di calendario per nessun'altra squadra, indipendentemente dallo svolgimento temporale delle varie serie. Ciò si estende tassativamente anche alla serie Promozione. Gli incontri di spareggio sono considerati come ulteriori turni del girone (Regolamento CIS, 3.3).

- La squadra indicata per prima negli incontri stabiliti dal programma gioca con il colore Bianco nelle scacchiere dispari e con il colore Nero in quelle pari (Regolamento CIS, 6.1).

08 – Giocatori delle squadre – composizione con un giocatore mancante

- L'ordine di scacchiera è quello previsto dalla lista di cui al punto 3.2 e non può più essere modificato. In un incontro è ammessa l'assenza di un solo giocatore per squadra. In caso di raggruppamento i giocatori devono schierarsi a partire dalla prima scacchiera. Se lo schieramento non avviene dalla prima scacchiera e secondo l'ordine previsto dal Regolamento di attuazione, la squadra inadempiente subirà 2 punti squadra di penalità e gli incontri disputati saranno validi ai fini della variazione Elo e della determinazione dei punti individuali. In caso di spareggio, se lo schieramento non avviene dalla prima scacchiera e secondo l'ordine previsto dal Regolamento di attuazione, la squadra inadempiente perderà l'incontro di spareggio 4-0 forfeit. Le sanzioni previste nel presente articolo non potranno essere applicate dopo 45 giorni dalla conclusione del girone (Regolamento CIS, 3.4).

09 – Spareggio tecnico per classifica

1. punti squadra (2 punti per ogni incontro vinto, 1 punto per ogni incontro pareggiato);
2. punti individuali;
3. classifica avulsa tra le squadre in parità;
4. Sonneborn-Berger pesato (somma dei prodotti dei punti squadra ottenuti dalla squadra incontrata per i punti individuali ottenuti contro di essa);
5. incontro di spareggio a 12 minuti a testa + 3 secondi a mossa con sorteggio dei colori. Qualora l'incontro finisse in parità si considererà il risultato delle singole scacchiere nello spareggio e prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta;
6. qualora il precedente incontro finisse in parità con 4 risultati di patta verrà disputato un ulteriore incontro di spareggio a 3 minuti a testa + 2 secondi a mossa a colori invertiti rispetto all'incontro precedente. Qualora l'incontro finisse in parità si considererà il risultato delle singole scacchiere nello spareggio e prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta;
7. qualora il precedente incontro finisse in parità con 4 risultati di patta verrà disputato un ultimo spareggio lampo "sudden death" a colori invertiti rispetto all'incontro precedente, con 6 minuti al Bianco e 5 minuti al Nero. In caso di partita patta la vittoria sarà assegnata al Nero. Qualora l'incontro finisse in parità prevarrà la squadra che avrà ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta.

10 – Cellulari e altri mezzi elettronici

Tutti i giocatori sono tenuti a lasciare i cellulari o altri mezzi elettronici (anche i smart watch) – in albergo o nella macchina, oppure in una borsa chiusa sotto il tavolo, a patto che i cellulari siano spenti completamente e il giocatore non esce mai dalla sala di gioco con la borsa. Nel caso il cellulare producesse un suono qualsiasi, la partita è persa per questo giocatore.

E altresì partita persa nel caso il giocatore esce dalla sala di gioco con la borsa contenente il cellulare.

11 – Tesseramento

Un giocatore per essere schierato in un incontro deve risultare tesserato, perentoriamente, al momento dello schieramento.

12 – Il capitano

- Il capitano deve comunicare la formazione (vedi punto 06) entro il termine stabilito per ogni turno
- Il Capitano compila e firma il modulo di fine incontro e lo consegna all'arbitro.
- È consigliabile che il capitano rimanga lo stesso per tutta la manifestazione. Comunque, un capitano può comunicare al capo arbitro, in maniera scritta, che per uno o più turni un altro membro della squadra riveste il suo ruolo.
- La comunicazione tra giocatori e capitani deve limitarsi a frasi del tipo "chiedi la patta", "sì, accetta la patta", "no" o "abbandona". Per qualsiasi altro tipo di comunicazione il colloquio deve avvenire alla presenza di un arbitro.
- Ai giocatori è severamente vietato parlare tra di loro. I capitani sono pregati di sostenere questo e chiedere ai loro giocatori di osservare il silenzio.

13 – Promozioni alla Serie C

Il numero delle squadre da promuovere alla serie C è così stabilito (in base al numero delle squadre presenti alla serie Promozione dell'anno precedente):

Trentino: 5

Alto Adige: 1

(Regolamento di Attuazione CIS 2025, 5.2)

14 – Sito internet manifestazione

<https://unionescacchisticatrentina.com/>

Risultati su <https://chess-results.com/tnr1173288.aspx?lan=0>

