



Federazione Scacchistica Italiana
Delegazione Regionale Scacchi del Trentino

Corso di aggiornamento per
Arbitri Regionali e Arbitri Candidati Nazionali

Campionato Italiano a Squadre Under 16 (C.I.S. U16)

REGOLAMENTO

Arco di Trento, 1° novembre 2019

1. Ammissioni e iscrizioni

1.1 Possono partecipare al Campionato Italiano a Squadre Under 16 (C.I.S. U16) le rappresentative di tutte le Società affiliate regolarmente alla F.S.I. per l'anno cui si riferisce il campionato. L'affiliazione deve avvenire prima dell'inizio della fase regionale.

1.2 Ogni Società ha diritto di iscrivere più squadre. I giocatori devono essere under 16 (nati a partire dal sedicesimo anno anteriore a quello di svolgimento della finale) regolarmente tesserati alla FSI per tale società per l'anno cui si riferisce il campionato e comunque prima di effettuare un incontro valido per qualsiasi fase.

Un giocatore, per l'intero campionato, può giocare per una sola società affiliata: la prima società per la quale è stato tesserato, salvo deroga del Direttore Nazionale per fondate e plausibili ragioni.

1. (segue)

1.3 Possono partecipare al Campionato:

- a) cittadini italiani tesserati per la FSI
- b) non cittadini italiani residenti in Italia e che siano stati tesserati per almeno due anni alla FSI in un vivaio giovanile di un affiliato o che abbiano in precedenza partecipato ad almeno una edizione del Campionato Italiano Under 16.

Per la partecipazione al C.I.S. U16 di giocatori che siano stati tesserati nell'anno precedente per una Società affiliata alla FSI diversa da quella per cui intende partecipare ad una qualsiasi fase del C.I.S. U16, è richiesto l'avvenuto deposito presso la FSI di un nulla osta sottoscritto dal rappresentante legale della società di provenienza; qualora questa non lo conceda il nulla osta può essere riconosciuto dalla Commissione CIS e in tal caso la richiesta è inoltrata tramite la Segreteria.

Non è richiesto il nulla osta per i giocatori di categoria NC al momento della manifestazione e per i tesserati che hanno cambiato residenza rispetto all'anno precedente.

2. Caratteristiche e composizione del Campionato. Qualificazioni per le varie serie o fasi.

2.1 Il Campionato si articola su una fase a carattere regionale ed una fase finale, secondo quanto previsto dal regolamento di attuazione annuale, che stabilisce la quota di iscrizione sia per le fasi regionali che per quella nazionale. L'organizzazione della fase regionale è demandata ai rispettivi Comitati Regionali.

Il Comitato Regionale organizzatore o chi da questi demandato, dovrà fare il possibile perché le squadre di una stessa Società affiliata giochino fra loro nel primo turno o comunque, in caso di più di due squadre per girone, nei primi turni. Nella fase finale si dovrà fare il possibile affinché squadre di una stessa Società non giochino tra loro.

2.2 Ogni Società ha facoltà di prendere parte con più squadre alla fase regionale e alla fase nazionale. In questo caso i giocatori possono essere schierati esclusivamente nella squadra per la quale disputano il primo incontro.

2. (segue)

2.4 Il Campionato si avvale per la sua organizzazione tecnica del Direttore Nazionale, dei Direttori di girone, degli Arbitri, degli Ispettori.

2.6 Direttore di girone. È nominato dal Direttore Nazionale. Il Direttore di girone ha l'incarico di ricevere le schede di iscrizione, di fare le eventuali verifiche, di far rispettare i regolamenti, di raccogliere i risultati e di omologarli. Egli verifica il modulo dell'incontro, controlla la regolarità della composizione delle squadre, provvede alla raccolta dei risultati di tutte le partite e alla compilazione delle classifiche provvisorie; trasmette risultati, classifiche ed eventuali osservazioni al Direttore Nazionale, alle squadre del girone e ai responsabili per la pubblicazione in Internet, nel più breve tempo possibile. La trasmissione può avvenire tramite Internet, ad esclusione delle squadre non collegate per le quali provvederà tramite posta ordinaria o fax

2. (segue)

2.11 Ogni squadra ha l'obbligo di schierare almeno 3 giocatori residenti nella stessa provincia o provincia limitrofa della Società per la quale risultano tesserati, fatta eccezione per i giocatori al terzo anno consecutivo di tesseramento per la Società con la quale intendono giocare il Campionato, per i giocatori al secondo anno consecutivo di tesseramento per la Società che non risultavano tesserati FSI in precedenza e per i giocatori al primo anno di tesseramento FSI. Per le Società affiliate alla FSI in Regioni con meno di 10 Società affiliate tale obbligo può essere derogato dalla Direzione Nazionale dopo aver valutato le singole casistiche, fermo restando l'obbligo di schierare almeno 3 giocatori residenti nella stessa Regione della Società. In caso contrario si applicheranno le sanzioni previste dall'art. 6 e specificamente in questo caso la perdita dell'incontro per forfait su tutte le scacchiere. Gli obblighi previsti nel presente comma sono esclusivamente a carico delle Società.

2.12 Non potranno in alcun caso essere schierati giocatori che nel corso dell'anno abbiano avuto trasferimenti da una Società all'altra. Il presente comma è da applicare a tutte le fasi della manifestazione. In caso contrario si applicheranno le sanzioni previste dall'art. 6 e specificamente in questo caso la perdita dell'incontro per forfait su tutte le scacchiere.

4. Classifica finale e qualificazioni

4.1 La classifica, sia per le fasi locali che per la finale nazionale, sarà compilata sommando i punti squadra (2 punti per ogni incontro vinto, 1 punto per ogni incontro pareggiato). In caso di parità si terrà conto dei punti individuali ed in caso di ulteriore parità della classifica avulsa tra le squadre in parità (punti squadra e poi punti individuali). In caso di ulteriore parità, se è un girone all'italiana, si terrà conto dello spareggio Sonneborn-Berger. Persistendo la parità, oppure se non è un girone all'italiana, si terrà conto dei seguenti criteri, nell'ordine:

- a) Sonneborn pesato (somma dei prodotti dei punti squadra ottenuti dalla squadra incontrata per i punti individuali ottenuti contro di essa);
- b) Risultati delle singole scacchiere, dove prevale la squadra che ha ottenuto la vittoria sulla scacchiera più alta;
- c) Buchholz di squadra.

4.2 La prima classificata della fase finale conquista il titolo di Campione Italiano a Squadre Under 16. La prima classificata della fase finale i cui giocatori sono tutti under 14 conquista il titolo di Campione Italiano a Squadre Under 14. La prima classificata della fase finale i cui giocatori sono tutti under 12 conquista il titolo di Campione Italiano a Squadre Under 12. La prima classificata della fase finale i cui giocatori sono tutti under 10 conquista il titolo di Campione Italiano a Squadre Under 10.

5. Svolgimento degli incontri

5.1 La squadra indicata per prima negli incontri stabiliti dal Calendario di gara gioca con il colore Bianco sulle scacchiere dispari e con il colore Nero su quelle pari. La squadra indicata per prima, nei casi previsti, gioca in casa.

5.2 I capitani di squadra delle due rappresentative prima dell'inizio dell'incontro si devono scambiare per iscritto, sugli appositi moduli, le formazioni delle rispettive squadre. I giocatori devono schierarsi a partire dalla prima scacchiera e secondo l'ordine previsto dal Regolamento di attuazione. L'avvio degli orologi deve essere contemporaneo per tutte le scacchiere all'orario previsto di inizio. Il giocatore che ritarda di un'ora l'arrivo alla scacchiera, oppure di mezz'ora se il tempo di riflessione è inferiore a due ore a testa, perde la partita per forfait.

5. (segue)

5.5 In caso di assenza dell'arbitro, i due Capitani hanno la responsabilità di far rispettare i regolamenti (...)

5.6 Una squadra può richiedere che l'incontro sia diretto da un arbitro (...)

5.7 Se una squadra che deve giocare in trasferta intende schierare un giocatore diversamente abile, deve informare il Capitano della squadra avversaria almeno 14 giorni prima dell'incontro. La squadra avversaria è tenuta a predisporre per l'incontro una sede idonea, pena la perdita dell'incontro 1-0 a forfeit su tutte le scacchiere

6. Comunicazione dei risultati. Casi particolari, incontri irregolari, reclami, posticipi degli incontri.

6.1 A conclusione dell'incontro l'arbitro, o il responsabile della società ospitante è tenuto a comunicare il risultato al Direttore di girone nei tempi e nei modi stabiliti dal Regolamento di attuazione annuale.

6.2 Se un incontro non ha luogo perché una delle due squadre non si presenta alla data fissata ed entro l'orario massimo stabilito, tranne che per quanto previsto al successivo articolo 6.3, o se una squadra schiera un numero di giocatori inferiore a quanto previsto per il legale svolgimento della gara, allora la squadra assente o inadempiente perde l'incontro per forfeit su tutte le scacchiere e il Direttore Nazionale deferirà la società in questione agli organi di Giustizia.

Se lo schieramento non avviene dalla prima scacchiera e secondo l'ordine previsto dal Regolamento di attuazione, la squadra inadempiente perde 1-0 a forfeit a partire dalla scacchiera vuota o nella quale è stato invertito l'ordine di schieramento (se l'elenco giocatori prevede 1-2-3-4 e lo schieramento è 1-3-2-4 si perde 1-0 a forfeit in 2°, 3° e 4° scacchiera). Se ambedue le squadre non si presentano l'incontro viene omologato con il risultato di 0 a 0, salva comunque l'applicazione dei successivi commi del presente articolo e salva l'eventuale denuncia agli organi di giustizia federale da parte del Direttore Nazionale per le ulteriori sanzioni previste dal Regolamento Giustizia e Disciplina laddove vi siano i presupposti, denuncia che in ogni caso sarà sempre inoltrata nell'ipotesi in cui il forfeit avvenga all'ultimo turno di gioco.



Federazione Scacchistica Italiana
Delegazione Regionale Scacchi del Trentino

Corso di aggiornamento per
Arbitri Regionali e Arbitri Candidati Nazionali

**Campionato Italiano a Squadre Under 16
C.I.S. U16**

Regolamento di attuazione 2019

1. Fase regionale

1.1 Modalità di svolgimento e Iscrizioni

Per la partecipazione alla fase regionale, ogni società dovrà iscrivere le proprie squadre entro il termine stabilito nel bando diffuso a cura del competente Comitato Regionale, comunicando il nome delle squadre corredata da una lista di almeno 4 giocatori e versando la quota di iscrizione che non dovrà superare, in tutte le regioni, euro 25.

(...)

Tale lista deve essere composta da un massimo di 10 giocatori regolarmente iscritti e in possesso dei requisiti previsti dal Regolamento CIS U16.

1.4 Qualificazioni

Si qualificheranno alla finale il 30% delle squadre partecipanti, con approssimazione all'intero superiore, per ognuna delle 4 fasce di età. In caso di rinuncia di una squadra, la prima non qualificata avrà il diritto di subentrare.

2. Fase nazionale

Il periodo e la sede di svolgimento della fase nazionale saranno resi noti entro il 31 maggio...

Le composizioni delle squadre saranno indipendenti da quelle della fase regionale.

Tutte le partite della fase nazionale saranno valide per le variazioni Italia o FIDE, senza ulteriori spese di omologazione.

Il tempo di riflessione sarà di 90 minuti + 30 secondi a mossa.

Il numero dei turni sarà 6.

Nel caso di numero dispari delle squadre, il Comitato Regionale sul cui territorio si svolgerà la fase finale, potrà iscrivere una squadra anche non qualificata, purché abbia partecipato alla fase regionale.

3. Disposizioni comuni

In sala gioco potrà essere ammesso un capitano non giocatore la cui funzione non potrà sostituire quella di un qualsiasi giocatore o di un arbitro. Egli dovrà sostare alle spalle della propria squadra. Il capitano non giocatore di una squadra deve essere tesserato per la società cui questa appartiene.

In ciascun singolo incontro ogni squadra può schierare al massimo due giocatori di cittadinanza o formazione straniera. Tutti i giocatori per i quali è richiesto il visto di ingresso in Italia, devono essere residenti in Italia.

I giocatori devono schierarsi dalla prima scacchiera e secondo l'ordine previsto dalla lista con cui si è iscritta la squadra.

Grazie per l'attenzione

